

Das Glas ist halb voll


Ein Spiel für Regen. Dabei nimmt jeder seine Pütz oder einfach ein Becher. Dann dürfen alle eine bestimmte Zeit durch den Regen laufen, rennen oder auch stehen. Ziel ist es, in dem Becher so viel Regen wie möglich zu sammeln.

Danach kann drüber gesprochen werden:

Was habt ihr ausprobiert?

Was war besonders gut?

Wenn ein Regentropfen dafür steht etwas zu lernen, wie viele Tropfen (Versuche/Training) braucht ihr, um Veränderungen zu sehen?



**Entwicklung
sichtbar machen**

